

VOLLGAS

IBM PC CD-ROM Referenzkarte

Inhalt:

Ihre Vollgas Verpackung sollte folgendes enthalten:

- eine Vollgas CD
- ein Handbuch
- diese Referenzkarte
- alles, was wir noch so in letzter Minute reingeworfen haben

DER ERSTE START

Bevor Sie Vollgas spielen können, müssen Sie das Installationsprogramm starten, um Ihre Soundkarte zu konfigurieren und ein paar wichtige Dateien auf Ihrer Festplatte zu installieren.

Die Installations- und Spieldateien, die auf Ihrer Festplatte gespeichert werden, belegen etwa 1 Megabyte.

INSTALLATION

Nachdem Sie die Vollgas CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk gelegt haben, wechseln Sie auf dieses, geben INSTALL ein und drücken [ENTER].

Achtung: Benutzen Sie auf keinen Fall die MS DOS Eingabeaufforderung unter WINDOWS, um das Spiel zu installieren. Verlassen Sie WINDOWS und starten Sie sowohl die Installation als auch das Spiel von der DOS-Ebene.

Das Installationsprogramm ermöglicht Ihnen Zugang zu wichtigen Informationen (z.B. Fehlerbeseitigung). Um Vollgas zu installieren, klicken Sie auf VOLLGAS INSTALLIEREN und folgen den Anweisungen auf dem Bildschirm. Die Dateien werden auf Ihre Festplatte installiert und Sie haben die Möglichkeit, Ihre Soundkarte zu konfigurieren. Die Einstellungen werden auf Ihrer Festplatte gespeichert. Sie müssen daher das Installationsprogramm nur dann nochmal aufrufen, wenn Sie an Ihrer Hardware etwas verändern. Um die Installation zu beenden, wählen Sie EXIT. Wenn die Installation erfolgreich war, befinden Sie sich nun in dem von Ihnen angegebenen Verzeichnis. Geben Sie jetzt einfach THROTTLE ein, drücken [ENTER] und schon geht es los!

SPIEL'S NOCH EINMAL, BEN:

Wenn Sie das nächste Mal Vollgas spielen möchten, legen Sie die CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk und wechseln in das von Ihnen während der Installation angegebene Verzeichnis auf Ihrer Festplatte (Voreinstellung: THROTTLE). Dort müssen Sie nur noch THROTTLE eingeben und [ENTER] drücken.

EINSTELLUNGEN

Mit dem Installations-/Startprogramm lassen sich alle Probleme beheben, die Ihnen begegnen könnten.

Wenn Sie Probleme erwarten, konsultieren Sie die FEHLERBEHEBUNG, bevor Sie die Kundenbetreuung anrufen.

TASTATURSTEUERUNG

Vollgas kann mit Maus, Joystick und Tastatur gespielt werden. Voreingestellt sind Maus und Tastatur. Wenn Sie stattdessen einen Joystick benutzen wollen, tippen Sie J, während Sie die [Strg]-Taste gedrückt halten.

LAUTSTÄRKE: In dem Speichern/Laden-Bildschirm [F1] befinden sich auch die Kontrollen für die Lautstärke von Musik, Sprache und Sound. Bewegen Sie den Schieber nach rechts, vergrößert sich die Lautstärke, nach links vermindert sie sich. Diese Schieberegler sind für eine optimale Soundqualität voreingestellt, vorausgesetzt, Ihre Soundkarte ist passend konfiguriert. Wenn Sie die Gesamtlautstärke verändern wollen, verwenden Sie am besten den Lautstärkeregler Ihrer Soundkarte, falls vorhanden. Benutzen Sie das Konfigurationsprogramm Ihrer Soundkarte oder konsultieren Sie nötigenfalls das Handbuch zu Ihrer Soundkarte.

Wenn Sie **TEXT EINBLENDEN** abhaken, wird der Dialogtext auf dem Bildschirm eingeblendet. Der Schieberegler **TEXTGESCHWINDIGKEIT** steuert die Geschwindigkeit, in der der Text erscheint. Nach rechts vergrößert die Geschwindigkeit, nach links verkleinert sie.

Um eine Zwischenszene zu überspringen, drücken Sie [ESC] oder beide Maustasten bzw. Joystickknöpfe gleichzeitig.

NEUSTART: Um neu zu starten, verlassen Sie das Spiel (über den Speichern/Laden-Bildschirm oder indem Sie [Alt X] und danach [Y] drücken), geben an der DOS-Eingabeaufforderung THROTTLE ein und bestätigen mit [ENTER].

PAUSE: Mit der Leertaste aktivieren und deaktivieren Sie die Pause.

DIALOGS: Wie oben beschrieben, können Sie den Text und dessen

Geschwindigkeit in dem Speichern/Laden-Bildschirm einstellen. Mit [Strg T] können Sie zwischen Text und Sprache, nur Text und nur Sprache wählen. Haben Sie den Satz zuende gelesen, können Sie mit dem Punkt [.] zum nächsten Satz weiterschalten.

MUSIK: Sie können die Musik ausschalten. Lesen Sie dazu den Text der Fehlerbehebung im Installations-/Startprogramm.

ENDE: Um das Spiel zu beenden, drücken Sie die Tastenkombination, die in Ihrer Referenzkarte beschrieben ist. Wenn Sie das Spiel fortsetzen wollen, vergessen Sie nicht das Spiel vorher zu speichern.

TASTATURBELEGUNG



- Gehe zu



- Nehmen/Schlagen



- Untersuchen



- Rede mit/Mund benutzen



- Treten



- Gepäck



- Speichern/Laden-Bildschirm aufrufen



- Zwischensequenzen überspringen



- Pause



- Musik leiser



- Musik lauter



- Sprache leiser



- Sprache lauter



- SFX-Sound leiser



- SFX-Sound lauter

Bemerkung: Bevor Sie die Tasten zur Lautstärkeregelung benutzen, lesen Sie bitte den Abschnitt über die Lautstärkeregelung.

Rechter Mausklick - Gepäck auflisten

Linker Mausklick - Gehe zu/Aktivieren/Benutzen



- Joystick benutzen



- Textmodus umschalten



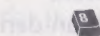
- Spiel beenden



- Linker Mausklick



- Rechter Mausklick



oder Pfeiltasten - nach oben, unten, links oder rechts bewegen;

Bewegen Sie zuerst den Cursor an die Stelle, wo Sie hingehen wollen und drücken dann [Enter]. (Vergessen Sie nicht [Num Lock] auszuschalten.)

DEMOLITION DERBY

Benutzen Sie die Maus oder die Pfeiltasten, um Ihr Auto zu lenken und zu beschleunigen.

Linke Maustaste - vorwärts

Rechte Maustaste - rückwärts

[8]/[2] bzw. Pfeiltasten - vorwärts/rückwärts

[4]/[6] bzw. Pfeiltasten - links/rechts

MINENSTRASSE

Wenn Ben sich in einer interaktiven Straßensequenz auf seinem Chopper befindet, können Sie sich nach links und rechts bewegen, indem Sie die Maus in die entsprechende Richtung ziehen. Mit der rechten Maustaste können Sie verschiedene Waffen auswählen. Mit der linken Maustaste benutzen Sie dann die gewählte Waffe. Haben Sie nicht gleich Erfolg: immer nur schlagen oder treten. Sie können auch größere Waffen ausprobieren.

Rechte Maustaste - Waffe wählen

Linke Maustaste - Waffe einsetzen

TASTATURSTEUERUNG:

Pfeiltasten links/rechts

[Enter] Waffe einsetzen

[Tab] Waffe auswählen

SPEICHERALARM

Vollgas benötigt insgesamt 8 Megabyte Speicher. Hat Ihr Computer nicht genügend Speicher frei, gibt das Spiel beim Start eine Fehlermeldung aus. Viele Programme, wie Windows und Speichermanager, belegen eine Menge Speicher Ihres Computers. Erstellen Sie mit dem Startprogramm eine Bootdiskette, mit der Sie Ihren Computer mit der optimalen Konfiguration für Vollgas starten können. Nachdem Sie gespielt haben, entfernen Sie die Bootdiskette aus dem Laufwerk und starten Ihren Computer erneut. Sie haben jetzt wieder Ihre gewohnte Speicherkonfiguration. Wenn Sie mehr Informationen benötigen, lesen Sie den Abschnitt zur Fehlerbehebung in dieser Referenzkarte oder im Installations-/Startprogramm.

HARDWAREPROBLEME

Vollgas benötigt ein MPC Level 2 System, um einwandfrei zu laufen. Das heißt, Sie benötigen ein CD-ROM-Laufwerk mit einer Übertragungsrate von 300 K/s bei einer CPU-Auslastung von weniger als 60% auf einem 468-Prozessor. Wenn Ihr System Level 2 kompatibel ist und Sie Probleme erwarten, wenden Sie sich an Ihren Hardwarehersteller.

SPEICHERN/LADEN

Wenn Sie einen Spielstand speichern oder laden wollen, drücken Sie [F1]. In diesem Bildschirm können Sie **SPEICHERN**, **LADEN**, **SPIEL** (um zum Spiel zurückzukehren) oder **ENDE** (um das Spiel zu beenden) anklicken.

SPEICHERN: Klicken Sie auf **SPEICHERN**. Auf der linken Bildschirmseite werden nun die vorhandenen Spielstände an ihren Speicherplätzen angezeigt. Klicken Sie auf die Pfeile, um die Liste nach oben und unten zu scrollen. Wählen Sie einen Speicherplatz aus, indem Sie ihn anklicken. Sie können nun einen neuen Namen für den Spielstand angeben oder einen vorhandenen mit der Rücktaste löschen und über einen alten Spielstand speichern. Drücken Sie [ENTER] oder klicken Sie auf OK, um den Spielstand zu speichern. Wenn Sie Ihre Meinung geändert haben und nun nicht mehr speichern wollen, klicken Sie auf **ZURÜCK**. Denken Sie daran, daß jeder Spielstand ungefähr 80K auf Ihrer Festplatte belegt. Lesen Sie auch den Abschnitt **FEHLERBEHEBUNG** im Installations-/Startprogramm über Speichermöglichkeiten in der Straßensequenz.

LADEN: Klicken Sie auf LADEN. Auf der linken Seite werden nun die gespeicherten Spielstände angezeigt. Klicken Sie auf die Pfeile, um die Liste hoch und runter zu scrollen. Wählen Sie einen Spielstand aus, indem Sie ihn anklicken. Der Spielstand wird jetzt automatisch geladen.

ACHTUNG: Wenn Sie einen früheren Spielstand laden, verlieren Sie Ihren aktuellen Spielstand. Wenn Sie Ihr aktuelles Spiel später fortsetzen wollen, speichern Sie es, bevor Sie einen anderen Spielstand laden.

FEHLERBEHEBUNG

Für neuere Informationen lesen Sie auch den Text im Menüpunkt FEHLERBEHEBUNG im Installations-/Startprogramm. Wenn Sie immer noch Probleme haben, lesen Sie die README Datei, die Sie im Hauptverzeichnis Ihres CD-ROM und im Startprogramm finden.

Dieser Abschnitt befaßt sich mit den am häufigsten auftretenden Problemen. Haben Sie Schwierigkeiten Vollgas zu starten, lesen Sie bitte diesen Abschnitt und die FEHLERBEHEBUNG im Installations-/Startprogramm, bevor Sie unsere Kundenbetreuung kontaktieren.

Vollgas benötigt 8 Megabyte, um zu laufen. Viele Programme, wie z.B. Festplattencacheprogramme, nutzen einen Teil dieses Speichers. Es ist auch möglich, daß vorher geladene Programme mit Vollgas nicht zusammen laufen. Aber keine Angst. Sie müssen nicht Ihre ganze Software löschen, um das Spiel zum Laufen zu bringen. Erstellen Sie einfach eine unserer Super-Bootdisketten und versuchen Sie das Spiel hiermit zu starten.

WIE ERSTELLE ICH EINE BOOTDISKETTE: Um das Bootdiskettenprogramm von Vollgas zu benutzen, benötigen Sie eine HD-Diskette, die auch gelöscht und vor-formatiert sein kann. Wählen Sie BOOTDISK ERSTELLEN im Startprogramm oder benutzen Sie das Programm BOOTFULL im Verzeichnis RESOURCE auf Ihrer Vollgas-CD. BOOTFULL.EXE wurde auch bei der Installation in Ihr Vollgas-Verzeichnis auf Ihrer Festplatte kopiert. Folgen Sie dann einfach den Anweisungen und voilà, Ihre neue Bootdiskette ist schon zum Einsatz bereit!

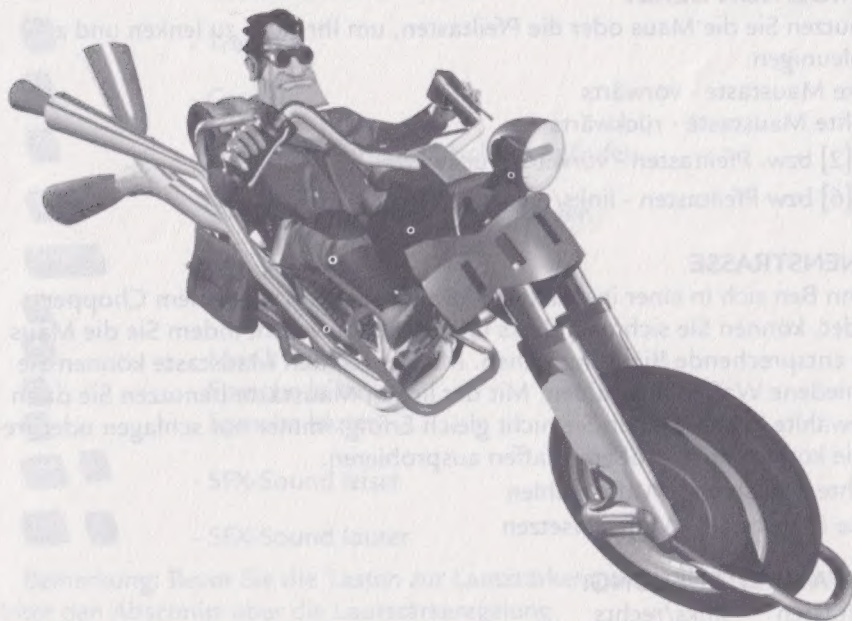
Übrigens: Eine Bootdiskette verändert Ihr System NICHT für alle Ewigkeit. Starten Sie Ihren Computer einfach ohne eingelegte Bootdiskette und Sie werden Ihr System wie gewohnt vorfinden.

SOUNDKARTEN: Wenn Sie Probleme mit Ihrer Soundkarte haben, lassen Sie die zu Ihrer Soundkarte gehörige Diagnose-Software laufen. Die meisten Soundkartenprobleme ergeben sich aus Konfigurationsfehlern. Benutzen Sie eine andere Soundkarte als auf der Vollgasverpackung angegeben oder lassen Sie Ihre Soundkarte im Emulationsmodus laufen, können Sie eventuell keinen optimalen Sound genießen. Die Soundqualität wird auch leiden, wenn Sie nicht

genügend RAM frei haben. Wenn Ihnen nicht genügend RAM zur Verfügung steht, werden Sie beim Spielstart gewarnt.

MAUS: Haben Sie Schwierigkeiten mit Ihrer Maus, stellen Sie sicher, daß Sie Ihren Maustreiber geladen haben. Windows und andere Softwarepakete benutzen ihre eigenen Maustreiber, die außerhalb der jeweiligen Programme nicht funktionieren. Die meisten Maustreiber können geladen werden, indem man an der DOS-Eingabeaufforderung „MOUSE“ oder etwas ähnliches eingibt. Konsultieren Sie das zu Ihrer Maus gehörige Handbuch, um mehr Informationen zu erlangen.

Verhält sich Ihre Maus unberechenbar, kann es auch an einem Hardwarekonflikt oder einem inkompatiblen Maustreiber liegen. Wenden Sie sich an den Hersteller Ihrer Maus, um sicher zu gehen, daß Sie die neueste Version des Maustreibers benutzen.



TECHNISCHER KUNDENDIENST

Sollten Sie technische Probleme mit Vollgas haben (Installation, Sound oder ähnliches), wenden Sie sich bitte an unseren technischen Kundendienst.

Telefon: 0 21 31 - 965 113, 155 oder 110 (montags bis freitags 8.30 - 16.00 Uhr).

HOTLINE

Für Ihre Fragen zum Spielablauf steht unsere Hotline zur Verfügung: montags, mittwochs und freitags von 16.00 - 18.00 Uhr.

Telefon: 0 21 31 - 965 111. Bitte haben Sie etwas Geduld.

BESTELLSERVICE

Wenn Sie sich für weitere Spiele aus unserer Produktpalette interessieren oder gerne einen Katalog bestellen möchten, können Sie diese direkt bei unserem Bestellservice telefonisch anfordern. Sie erreichen unseren Bestellservice montags bis freitags von 8.30 bis 16.00 Uhr unter der Telefonnummer 0 2131 - 965 113.

FULL THROTTLE & VOLLGAS © 1994 LucasArts Entertainment Company.

All Rights Reserved. Used under Authorization. The LucasArts logo is a registered trademark of LucasArts Entertainment Company. LucasArts, INSANE, SCUMM and iMUSE are trademarks of LucasArts Entertainment Company. iMUSE U.S. Patent No 5,315,057. All other trademarks are hereby acknowledged as the propriety of their respective owners.

Deutsche Lizenz: SOFTGOLD Computerspiele GmbH.